Vitor Eduardo Teixeira Pontes

**1.1 Área:**

Sistema Desktop

**1.2 Título do Projeto:**

NoteBook Amigo

**1.3 Objeto de Estudo:**

Sistema Desktop, Banco de Dados, Common Lisp e PROLOG.

**1.4 Definição do Problema:**

O problema a ser resolvido é a solidão de algumas pessoas, criando um computador amigo, que possua um IA (Inteligência Artificial), ele ajudara as pessoas, como por exemplo a não entrar em depressão.

**1.5 Objetivo Geral:**

O objetivo é criar um computador com um IA que permite ao usuário interagir de uma forma que ajude na socialização.

**1.6 Objetivo Especifico:**

1.Estudo e Pesquisa sobre IA; 2.Estudo sobre as ferramentas a serem utilizadas para desenvolver o IA; 3. Estudo da linguagem de programação a ser utilizada. 4. Desenvolvimento do projeto; 5. Validação do projeto desenvolvido.

**1.7 Justificativa:**

A importância desse projeto é acabar com uma boa porcentagem de pessoas que possui depressão, pois é algo inovador que pode ajudar bastante como um método de acabar com a solidão das pessoas, se esse projeto for concluído haverá várias vantagens para a sociedade em que terá menos pessoas em depressão.

**1.8 Fundamentação Teórica:**

Será estudado sobre criações de IA e suas implementações em eletrônicos.

**1.9 Metodologia:**

O projeto será iniciado com muita pesquisa e estudo sobre IA e suas implementação, será gasto muito tempo na criação e desenvolvimento do projeto.

**1.10 Recursos Necessários:**

Será necessário pelo menos um grupo de 10 pessoas especializadas para desenvolver o IA, um grupo de 5 pessoas para desenvolver a implementação do IA no NoteBook e muito investimento financeiro.

**1.11 Cronograma:**

O estudo sobre a criação do IA terá um tempo estimado de 3 anos, neste tempo de estudo sobre a criação do IA será estudado todas as funções e como será desenvolvido,1 ano de estudo para as ferramentas a serem utilizada, 2 anos sobre o estudo da linguagem a ser utilizada, 3 anos de estudo para implementar ele, neste tempo será feito o estudo de como o IA será implementado no computador e do que será preciso para que o computador suporte esse IA, 2 anos de estudo sobre como ele irá se comportar em ajudar o usuário, neste tempo estudaremos como o IA irá se comportar com diversas situações cotidianas e atípicas para que não aja falhas, com ajuda de psicólogos para fazer com que o IA se comporte de forma a confortar a pessoa e ajuda-la, 2 anos de criação do projeto em si, neste tempo será desenvolvido o computador juntamente com o IA.

**1.12 Referências:**

http://www.lem.ep.usp.br/Pef411/~Cristiano%20Oliveira/CristianoOliveira/Paginas/Linguagens.htm